

# ROVELO RDM2



## MIXED SERVICE DRIVE

The Rovelo RDM2 tire is engineered for use in both on and off-road applications with cut/chip compound. The open shoulder and aggressive tread block design provide traction galore. The stone protectors at the base of the tread void aide in reducing stone damage. The 30/32 tread depth provides excellent tread life.

## LLANTAS DE TRACCIÓN DE SERVICIO MIXTO

El neumático Rovelo RDM2 está diseñado para usarse tanto en aplicaciones dentro como fuera de carretera con compuesto de corte/astillado. El hombro abierto y el diseño agresivo del bloque de la banda de rodadura proporcionan la tracción en abundancia. Los protectores de piedra en la base de la banda de rodadura ayudan a reducir el daño de la piedra. La profundidad de la banda de rodadura 30/32 proporciona una excelente vida de rodadura.



| Item #  | SIZE    | P.R. | T.D. | L.I.    | S.S. | O.D. | S.W. | S.L.R. | R.W. | L.C.C.@PSI | L.C.C.@PSI |
|---------|---------|------|------|---------|------|------|------|--------|------|------------|------------|
|         |         |      |      |         |      |      |      |        |      | 1X         | 2X         |
| 5548270 | 11R22.5 | 16   | 30   | 146/143 | K    | 41.5 | 11.0 | 19.3   | 8.25 | 6610@120   | 6005@120   |
| 5548271 | 11R24.5 | 16   | 30   | 149/146 | K    | 43.5 | 11.0 | 20.3   | 8.25 | 7160@120   | 6610@120   |

#### APPLICATIONS

- Regional Trucks
- Dump Trucks
- Logging Trucks
- Mixed Concrete Trucks

#### APLICACIONES

- Camiones regionales
- Camiones de volcar
- Camiones madereros
- Camiones revolvedores de cemento

#### TIRE FEATURES

Designed for highway and mixed road surfaces.  
 Deep tread depth and cut/chip compound for excellent tread life.  
 Open shoulder for traction in all conditions.

#### CARACTERÍSTICAS

Diseñado para carreteras y superficies mixtas.  
 Banda de rodadura de gran profundidad y compuesto de corte/astillado para una excelente vida útil de la banda de rodadura.  
 Hombro abierto para tracción en todas las condiciones.